

教學目標：認識 mBlock 介面及程序編制

積木 Block	指令目的	程序區
	當旗子被點一下時啟動程序	事件
	當角色被點一下時啟動程序	事件
	角色(用說話框)說出"HELLO"	外觀
	角色(用說話框)說出"HI"，並停留 2 秒	外觀
	製作一個變數 (名稱以英文為佳)	資料和指令
	指定變數為某一個數值	資料和指令
	將變數的值改變 正數(增加)/負數(減少)	資料和指令
	積木會不停重覆特定程序	控制
	如果"條件"成立，就執行特定程序；不成立就跳過不執行。	控制
	檢查兩個數值是否相等。 可配合"如果...就..."使用。	運算

**範例 1：(HELLO)**  
編制一個程序，使到『當角色被點一下時，角色說"HELLO"。』

學習：

---

**範例 2：(你要按牠多少次?)**  
編制一個程序，使到『當角色被點一下時，角色說"1"。再點角色時，角色說"2"...如此類推。』

學習：

---

**範例 3：(自動重複數數)**  
編制一個程序，使到『當角色被點一下時，角色說"1"，等待 0.5 秒後角色說"2"，如此類推。』

學習：

#### 範例 4：(失憶熊貓)

編制一個程序，使到『  
當角色被點一下時，  
角色說"1"， 等待 0.5 秒後，  
角色說"2"， 如此類推。  
但當數到 5 時停 1 秒，  
然後說"...1 秒， 然後由 1 再數。』

學習：



功課：

用 mblock 編制一個程式(要求如下)，  
檔案名稱為『mblock-班別學號』，再上載到網上教室。

#### 程式要求：(5 秒倒數爆炸)

編制一個程序，使到『  
當角色被點一下時，  
角色說"5"， 等待 1 秒後， 角色說"4"， 如此類推。  
當數到 1 後 1 秒， 角色說"bang"， 3 秒後從頭開始。』

(Extra 加分部分：當角色說完"bang"1 秒後， 角色的顏色變為灰色)

#### 練習 1：(說出 30 以內 3 的倍數)

編制一個程序，使到『  
當角色被點一下時，  
角色說"3"， 等待 0.5 秒後，  
角色說"6"， 如此類推。  
說到 30 後 0.5 秒，  
角色說"That is all."。』

#### 再加分題：(拍 7 的倍數)

編制一個程序，  
當角色被點一下後，  
角色說"1"， 等待 0.5 秒後，  
角色說"2"， 如此類推。  
但當數到 7 的倍數時就轉為說"crap hand"，

(再再加分：數到 14 就完結， 並重新開始。)