

## 18 全方位學習津貼：津貼運用報告

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	參與人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
第1項	舉辦／參加全方位學習活動												
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度												
1	辯論培訓 提升學生思辯能力	演辯學會	9/2020-5/2021	S1-S3	8	學生參與 3 個公開比賽，並獲得獎項。	10,104.54	E5	✓				
2	English Festival (solo verse speaking competitions) To boost students' confidence and competence in speaking English	English	9-12/2020	S1-S4	17	Students have become more confident in speaking	2,400.00	E1	✓				
3	普通話朗誦比賽 推廣朗誦藝術，提升普通話口語表達能力	普通話	11/2020	S3-S5	4	學生能提升口語能力;擴闊眼界	600.00	E1	✓				
4	校際賽報名費 參加校際賽	樂隊	2-3/2021	S1-S6	12	學生投入活動	3,000.00	E1			✓		

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考 附註 例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基本學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
5	導師費用 校際賽樂曲指導	笛隊	全年	S1-S5	8	學生投入活動	5,000.00	E5			✓		
6	伴奏費用 校際賽樂曲伴奏	笛隊	2-3/2021	S1-S5	8	學生投入活動	4,000.00	E5			✓		
7	導師費用 教授彈奏小結他	夏威夷小 結他學會	全年	S1,S4	14	學生投入活動	4,600.00	E5			✓		
8	STEAM 教育周網上問答比賽獎品 獎勵積極參與及表現優異的學生	STEAM	20-23 /10/2020	S1-S6	73	學生於網上問答 比賽表現優異	450.00	E9	✓				
9	服務生領袖訓練 提升領袖能力	ECAC	1-4/2021	S4-S5	30	學生投入活動	3,000.00	E1		✓			
10	中六面試技巧工作坊讓同學了解不同課程收生 及面試要點	生涯規劃	15/12/2020 17/12/2020	S6	105	學生投入活動	24,082.57	E1					✓
11	參觀明愛專上學院讓學生親身接觸院校及了解 不同院校的課程	生涯規劃	20/11/2020	S6	14	學生投入活動	500.00	E2					✓
12	籃球隊教練費用 為學生提供專業訓練和提升自信及技術	學界比賽 及訓練	10/2020- 7/2021	S1-S6	28	學生投入活動	37,600.00	E5			✓		

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考 附註 例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
13	足球隊教練費用 為學生提供專業訓練和提升自信及技術	學界比賽 及訓練	9/2020-7/2021	S1-S6	30	學生投入活動	24,375.00	E5			✓		
14	游泳隊教練費用 為學生提供專業訓練和提升自信及技術	學界比賽 及訓練	11/2020- 5/2021	S1-S6	12	學生投入活動	1,500.00	E5			✓		
15	射擊體驗，讓更多學生有機會親身體驗職場工作，嘗試發掘自己的職業興趣	生涯規劃	24/4/2021	S4	14	學生投入活動	900.00	E2					✓
16	西餐及甜品製作體驗，讓更多學生有機會親身體驗職場工作，嘗試發掘自己的職業興趣	生涯規劃	15/5/2021	S4	13	學生投入活動	1,200.00	E2					✓
17	欖球隊教練費用 為學生提供欖球訓練，提升技術及自信，發掘潛能。	學界比賽 及訓練	9/2020-7/2021	S1-S5	26	學生投入活動	7,204.55	E1		✓			
18	中三「SEE 路」計劃選科工作坊 讓學生對升學、選科及前路方向有所掌握	輔導委員會	15/12/20、 5/1、12/1、 19/1/21	S3	122	學生投入活動， 對選科更掌握	9,600.00	E1		✓			
19	中四(「吾」要做 HEA 人計劃)-優勢發掘工作坊 幫助學生提升個人行動力，為高中生涯及規劃前路作更好的準備	輔導委員會	7/1、 14/1/2021	S4	16	學生投入活動， 更明白自身優勢	7,528.00	E1		✓			

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考 附註 例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)					
				級別	參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
20	中四(「吾」要做 HEA 人計劃)-LEGO Serious Play 幫助學生提升個人行動力，為高中生涯及規劃前路作更好的準備	輔導委員會	21/1、28/1、 4/2/2021	S4	16	學生投入活動	7,050.00	E1		✓				
21	電繪課程 發展學生個人興趣，提升創作思維	輔導委員會	20/7、 23/7/2021	S1-S4	10	學生學習電繪技巧，發展個人興趣	1,600.00	E1		✓				
22	校園反欺凌互動論壇劇場 建立和諧校園	輔導委員會	20/8/2021	S1	130	學生明白和諧校園的重要性	1,500.00	E1		✓				
23	「逆流計劃」生命教育講座 提升抗疫能力	課外活動委員會	25/6/2021	S1	120	學生投入活動	500.00	E1		✓				
24	跆拳道學會 為學生提供跆拳道訓練，並提高學生對跆拳道的興趣，發掘潛能	跆拳道學會	31/9/2020- 10/6/2021	S1-S4	18	學生投入訓練	4,400.00	E1	✓					
25	女童軍世界靜思日 認識女童軍世界靜思日及社區	女童軍	31/3/2021	S1-S3	27	學生投入討論	81.00	E1		✓				
26	女童軍玩具製作活動 提高對藝術興趣	女童軍	15/4、 23/4/2021	S1-S3	30	學生投入製作	1,024.00	E1			✓			

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考 附註 例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
27	排球隊及沙灘排球隊教練費 提高紀律、自信心、專注力、建立良好體魄， 培養體育精神；發展學生排球及沙灘排球運動 的潛能。	排球比賽 及訓練	9/2020-8/2021	S1-S6	43	學生投入訓練	29,232.56	E5			✓		
28	西洋劍隊(佩劍)教練費 擴闊隊員眼界，參與比賽，提升自信及技術， 培育體育精神。	劍擊比賽 及訓練	9/2020-8/2021	S1-S5	24	學生投入訓練	14,850.00	E5			✓		
29	西洋劍隊(花劍)教練費 擴闊隊員眼界，參與比賽，提升自信及技術， 培育體育精神。	劍擊比賽 及訓練	9/2020-8/2021	S1-S5	15	學生投入訓練	14,040.00	E5			✓		
30	KC Buddies 計劃 推廣生命教育，強化學生同伴關係	生命教育	11/2020	S1	120	學生投入活動	115.00	E1		✓			
31	生命教育攤位 推廣生命教育，培養正向價值	生命教育	5/2021	S1-S5	500	學生投入活動	1,770.00	E1		✓	✓		
32	生命教育周活動 推廣生命教育，培養正向價值	生命教育	5/2021	S1-S5	500	學生投入活動	1,987.20	E1		✓			

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考 附註 例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基本學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
33	鯉魚門創意館植物拓印工作坊，學生透過利用環保物料製作日用品，學習保護環境和善用資源的態度	空童軍	3/7/2021	S1-S5	30	學生投入活動	2,400.00	E1		✓	✓		✓
34	旅遊車租賃(鯉魚門創意館植物拓印工作坊)-學生透過利用環保物料製作日用品，學習保護環境和善用資源的態度	空童軍	3/7/2021	S1-S5	30	學生投入活動	850.00	E2		✓	✓		✓
35	「童心翱翔」航空活動同樂日- 學生透過網上工作坊學習飛行科學知識，並培養善用閒暇的生活態度	空童軍	27/3/2021	S1-S5	35	學生投入活動	1,400.00	E1	✓	✓			
36	陶瓷拉坯工作坊-學生透過藝術創作促進創意思維等能力	空童軍	1/8/2021	S4-S6	3	學生投入活動	750.00	E1			✓		
37	參加校際朗誦比賽 提升中華文化認識	中文科	12/2020	S1-S5	10	學生可得獎項， 擴闊眼界	1,500.00	E1	✓				
				第 1.1 項總開支			232,694.42						
<b>1.2</b>	<b>境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野</b>												
1													
				第 1.2 項總開支									

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					
				級別	參與人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
<b>第 1 項總開支</b>							232,694.42							

編號	項目	範疇^ (請參考附註例子)	用途	實際開支(\$)
<b>第 2 項</b>	<b>購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源</b>			
1	排球隊及沙灘排球隊器材	排球隊及沙灘排球隊	比賽及訓練之用	1,992.00
2	電子鼓	樂隊	活動練習及演出	10,711.00
3	小結他	夏威夷小結他學會	學習彈奏小結他	2,000.00
4	乒乓球隊	乒乓球隊	訓練學生	5,625.00
5	Seripettor	生物科	STEAM WEEK 實驗	4,400.00
6	跆拳道學會	跆拳道道袍	練習時用	5,090.00
7	劍擊器材	西洋劍會	比賽及訓練之用	16,415.00
8	戶外活動制服	空童軍	活動及訓練之用	2,100.00
9	童軍領巾	空童軍	活動及典禮之用	1,400.00
10	電腦	空童軍	模擬飛行訓練	36,658.00

編號	項目	範疇 <sup>^</sup> (請參考附註例子)	用途	實際開支(\$)
11	LED 顯示屏	空童軍	模擬飛行訓練	2,484.00
12	模擬飛行軟件-MSFS2020	空童軍	模擬飛行訓練	1,598.00
13	模擬飛行軟件-FSX	空童軍	模擬飛行訓練	1,038.96
14	露營用品	空童軍	童軍野外技能訓練	3,631.00
15	笛隊校際賽樂譜	笛隊	校際賽樂譜	125.80
<b>第 2 項總開支</b>				95,268.76
<b>第 1 及第 2 項總開支</b>				327,963.18

<sup>^</sup> : 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

#### 開支用途代號

- E1 活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等）
- E2 交通費
- E3 境外交流／比賽團費（學生）
- E4 境外交流／比賽團費（隨團教師）
- E5 專家／導師／教練費用

- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
- E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
- E8 學習資源（例如學習軟件、教材套）
- E9 其他（請說明）

#### 第 3 項：受惠學生人數

全校學生人數：	724
受惠學生人數：	550
受惠學生人數佔全校學生人數百分比（%）：	76%

全方位學習聯絡人（姓名、職位）： 何穎文 副校長