2024	-25 年度 3	第二學期考試 評估範圍
級	科目	評估範圍/內容
别 S1	中文科	
		卷一
		(1) 課文:《年夜飯》、《燕詩》、《風雪中的北平》、《黃金海岸》
		(2) 文言詞解:《燕詩》、《送友人》、《愚公移山》
		● 索食聲孜孜:求取《燕詩》
		■ 嘴爪雖欲敝:破損《燕詩》
		青山横北郭:横陳《送友人》
		● 孤蓬萬里征:遠行《送友人》
		■出入之迂也:迂迴曲折《愚公移山》
		● 雜言相許:贊同《愚公移山》
		● 荷擔者三夫:負着《愚公移山》
		→ 汝心之固:頑固/固執《愚公移山》
		● 操蛇之神聞之,懼其不已也:停止《愚公移山》
		(3) 作法
		● 抒情方法——直接及間接抒情
		認識詩歌的體裁
		●    掌握描寫對象的特點
		● 能掌握描寫的方法:步移法、直接描寫、間接描寫、動態描寫和 靜態描寫
		(4) 語文運用:認識擬聲詞、修辭:明喻、擬人、擬物、疊字及對偶。(已有知識)
		(5) 成語 10 個(不供詞) 單元四、六
		天真爛漫、天壤之別、不言而喻、不知所措、毛遂自薦、
		巧奪天工、功虧一簣、出類拔萃、耳濡目染、因噎廢食

		(6) 自主學習: 電子書《新愛的教育》第十七章《一念之間》、
		第二十二章《拾遺》
		卷二
		命題作文:記敘文/描寫文
		實用文 :啟事
S1	English	Paper 1 Reading & General English
		S1 English Paper 1 Reading & General English
		Part 1 Reading Comprehension
		Part 2 Vocabulary
		Vocabulary from Units 3 & 5 (textbook and vocabulary book)
		Part 3 Grammar
		Verb table (G-R)
		Proofreading
		Simple Past Tense
		Prepositions of time
		Demonstrative adjectives and demonstrative pronouns
		Using connectives and, or and but
		Future tense
		Gerunds and to-infinitives
		Possessive adjectives and possessive pronouns
		Paper 2 Writing
		- restaurant review
		- promotional leaflet
		Paper 3 Listening & Integrated Skills
		*with self-directed learning component
		Part A (3-4 tasks)
		Part B (1 task) Filling forms and information sheet
S1	數學	【課本】 第1至9章 及
		自主學習題:與相交線有關的角(參考課本:第11章4-15頁)
		自主學習網址: <u>https://sites.google.com/gs.keichi.edu.hk/sdl/s1sdl/s104</u>
S1	生社	教科書:
		單元 1.1 生涯規劃 (P.47-P.57)
		單元 1.2 與家人維持和諧關係、建立良好的社交關係、攜手共建多元共融的社會
		(P. 3-P. 47)
		自主學習:
		單元 1.3 金錢的各種用途、消費項目的優次排序和預算(P.3-P.7)
S1	中史	1. 教科書第一冊:頁77-90;108-143
		2. 作業:

		第一學期「漢武帝的文治武功及其影響」
		第二學期:章次一、二、三
		3. 自主學習:兩漢通西域與中外文化交流
		4. (書頁 91-100;作業自習課業)
S1	歷史	課題:歐洲文明的發展
		1. 古典文明的簡介(頁 80-94)
		2. 古典文明的遺產及意義(頁 95-112)
		3. 中古時代的主要特徵(頁 116-122)
		4. 歐洲中古文明的遺產與意義(頁 125-129)
		5. 基督宗教世界的形成(頁 134-146)(自主學習部分)
		5. 英語部分(Past tense)及 英文生字
S1	地理	- 善用城市空間(單元3、單元6 — 單元8)及相關英語
		- 糧食問題 (單元1 - 單元2)
		- 地圖閱讀技能
		<b>備註:考試須帶備量角器、計算機及直尺</b>
S1	科學	CH3.1 – CH4.6
S1	普腦	電腦系統
		單元1:電腦是甚麼?
		單元2:主機組
		單元3:中央處理器
		單元 4:輸入和輸出(I/0)裝置
		Scratch
		單元1:簡介 Scratch
		▶ 甚麼是演算法、編程及 Scratch
		▶ 準備使用 Scratch 及其界面
		▶ 建立首個 Scratch 程式
		▶ 儲存及改編專案
		單元2:序列與循環
		▶ 序列
		▶ 循環
		▶ 嵌套循環
		自主學習題內容:小型無人機令 (第 448G 章)(只考以下首頁)
		https://www.cad.gov.hk/chinese/sua.html